フィフスエレメントII　マニュアル正誤表

●初めてプレイする場合（訂正）

　お手持ちの機種のＡドライブにプレイディスクを、Ｂドライブにデータディスク３を入れて本体のリセットボタンを押して立ち上げて下さい。ゲームのオープニングが始まります。この時、マウスがないと操作できませんのであらかじめマウスを本体に接続しておいて下さい。オープニングに続きメニューが表示されます。そこで、初めからプレイするを選ぶと、キャラクターの名前入力になりますので主人公の名前を決定してください。主人公の名前が決りますとゲームがスタートします。

●１ドライブの機種でプレイする場合（追加）

　セーブデータはＲＡＭディスクに入りますので、もしＲＡＭディスクを消すような場合は、ＲＡＭディスクの内容を全て、プレイディスクにコピーしてください。コピーを忘れた場合、セーブデータが消えてしまいます。ご注意ください。

●戦闘中の操作について（補足説明）

　ある特定の魔法や回復の薬などを戦闘中に使用すると、画面左に表示されている『隊列ウィンドゥ』中の各キャラクターをクリックする場合があります。
　『隊列ウィンドゥ』の明るい部分が指定可能な場所です。

●システム（追加）

　以下のコマンドが追加になりました。

『戦闘ウェイト』

　戦闘中のメッセージ速度の設定をします。ＯＮにするとウェイトが入ります。

●第12章　町・村（訂正）

［売り］を選んだ場合：

　現在の持物の一覧が表示されますので、売りたい品物をクリックして下さい。指定された品物を全て売ります。また、店によっては売れない物、品物によっては売れない品物もあります。右クリックでウインドウが閉じます。